B10815057 廖聖郝

Adjacency Matrix (space:Θ(V^2)) 適用於:

1. 適用於密集矩陣，因為不管密集程度，所使用的記憶體量都一樣
2. 查找2節點是否有邊存在時較快速 時間:O(1)
3. 頻繁的新增邊之狀況 時間:O(1)
4. 遍歷所有節點較慢 時間:O(V)

Adjacency List (space:Θ(V+E)) 適用於:

1. 越稀疏的矩陣越適合使用Adjacency List，因為使用記憶體較少
2. 遍歷所有節點較快速，因為可以直接存取鄰居節點 時間:O(deg(V))
3. 頻繁的新增、刪除節點 時間:O(1)
4. 頻繁的新增邊之狀況 時間:O(1)